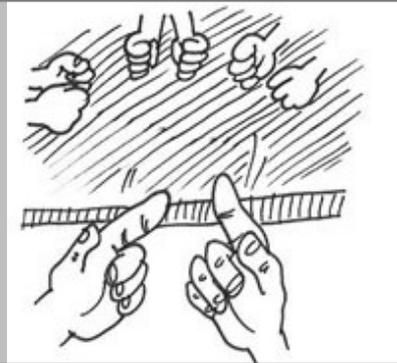

KOMMANDO BIMBERLE

in der Videokonferenz

Das Arbeiten in einer Videokonferenz kann für uns alle manchmal ziemlich anstrengend werden. Diese Aufgabe könnt ihr durchführen, um die Situation aufzulockern oder eine aktive Pause einzubauen. Viel Spaß!



Ihr benötigt:

kein Material

Beschreibung:

Die Teilnehmenden sitzen an einem Tisch und schauen in den Bildschirm der Videokonferenz. Die Spielleitung muss auf dem Bildschirm groß zu sehen sein.

Die Aufgabe ist es, dass die Teilnehmenden auf verschiedene Kommandos der Spielleitung mit verschiedenen Bewegungen reagieren. Diese Bewegungen dürfen nur ausgeführt werden, wenn die Spielleitung das Wort „Kommando“ vor dem entsprechenden Kommando ruft. Wenn z.B. nur „Bimberle“ statt „Kommando Bimberle“ gesagt wird, muss die vorherige Bewegung weiterhin ausgeführt bzw. in der vorherigen Position weiterhin verharren. SpielerInnen, die sich nicht daranhalten oder eine falsche Bewegung ausführen, dürfen sich kurz über den Fehler ärgern und spielen danach gleich weiter.

Folgende Kommandos gibt es:

Kommando Bimberle	mit den Fingern auf die Tischkante klopfen
Kommando Kant	die Handkante auf die Tischplatte stellen
Kommando Faust	die Faust auf die Tischplatte stellen
Kommando Flach	die flache Hand auf die Tischplatte legen
Kommando Bock	alle Fingerspitzen auf die Tischplatte stellen
Kommando Doppelbock	wie Bock nur beide Hände übereinander

Varianten:

Derjenige der einen Fehler macht, übernimmt die Spielleitung solange bis der nächste einen Fehler macht, der dann wiederum die Spielleitung übernimmt.