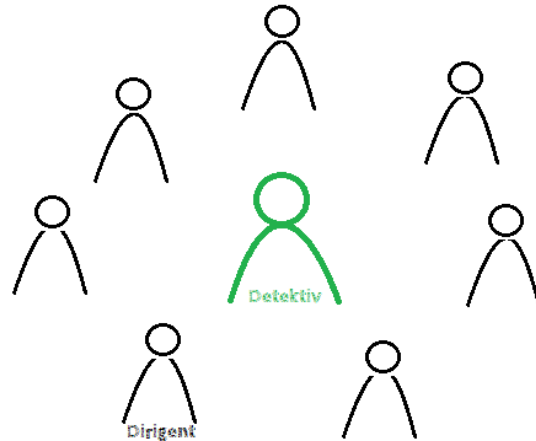


DIRIGENT

Der Dirigent ist ein Spiel zur Schulung der Wahrnehmungsfähigkeit. Es erfordert vor allem Ruhe und Konzentration. Nur durch genaues Beobachten und Kooperieren ist die Gruppe erfolgreich. Das Spiel ist geeignet als Auflockerung oder Lückenfüllerspiel sowohl für kleine als auch für große Gruppen. Viel Spaß!



Ihr benötigt:

kein Material

Beschreibung:

Eine Schülerin oder ein Schüler wird als Detektiv ernannt und verlässt den Raum. Währenddessen einigen sich die anderen Schülerinnen und Schüler auf einen Dirigenten. Diese Person ist allen Schülerinnen und Schülern in der Runde bekannt, außer dem Detektiv.

Die Schülerinnen und Schüler stellen sich im Kreis auf oder drehen sich von ihren Plätzen aus zueinander. Der Detektiv steht vorne oder in der Mitte. Der Dirigent versucht, so unauffällig wie möglich eine Bewegung auszuführen. Alle anderen Schülerinnen und Schüler müssen die Bewegung so schnell wie möglich nachmachen. Der Detektiv muss natürlich herausfinden, wer der Dirigent ist. Dabei ändert der Detektiv ständig die Bewegung.

Ziel der Gruppe ist es, so lange wie möglich ihren Dirigenten unerkannt zu lassen.

Hinweis:

Hat der Detektiv den Dirigenten gefunden, kann dieser einen neuen Detektiv bestimmen und es wird eine neue Spielrunde gestartet.