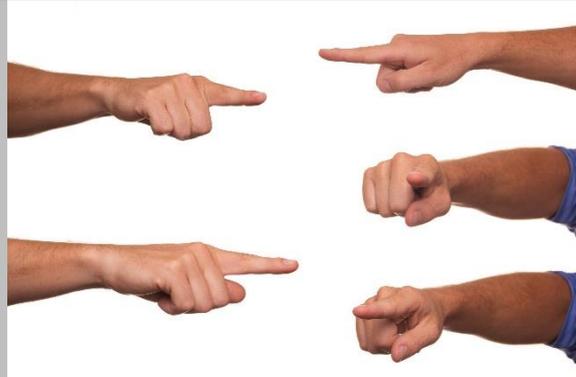

AH – WER – DU

Am Anfang scheint es verwirrend, aber mit ein bisschen Übung läuft es immer besser. Dieses Spiel erfordert definitiv viel Konzentration, kann aber sehr gut zur Auflockerung in einer kurzen Lernpause eingesetzt werden. Viel Spaß beim Spielen!



Ihr benötigt:

kein Material

Beschreibung:

Die Klasse steht im Kreis. Eine Person beginnt und nimmt den rechten oder linken Arm über den Kopf. Sie zeigt dadurch mit ihrem Zeigefinger auf ihren linken oder rechten Mitspielenden und sagt laut und deutlich „Ah!“. Die angesprochene Person zeigt dann mit ihrem rechten oder linken Arm, allerdings nicht über dem Kopf, sondern mit dem Zeigefinger am Kinn, auf ihren linken oder rechten Nachbarn und sagt laut „Wer?“. Die jetzt angesprochene Person zeigt mit ausgestrecktem Arm auf einen Mitspielenden auf der gegenüberliegenden Seite des Kreises und sagt laut und deutlich „Du!“. Dieser Mitspielende kann das Kommando annehmen und eine neue Runde mit „Ah!“ starten oder er entscheidet sich das Kommando, mit vor seinem Körper gekreuzten Armen, abzulehnen. Dann muss die vorherige Person (der „Du-Sager“) das Kommando zurücknehmen und selbst die nächste Runde mit „Ah!“ starten.

Hinweis:

Das Spiel kann mit ausscheiden gespielt werden. Wer einen Fehler macht, scheidet zwar aus, darf aber die anderen, ohne sie zu berühren, mit Gesten und Zeichen stören bzw. als noch schwerere Variante dürfen die bereits ausgeschiedenen Personen Geräusche machen oder sogar Geräusche und Gesten.