
KLATSCHJAGD

Bei diesem kleinen Spiel ist mal wieder höchste Konzentration gefordert. Es kann sehr gut in den Einstieg vom Tag oder als aktive Pause eingebaut werden. Viel Spaß!



Ihr benötigt:

Kein Material

Beschreibung:

Die Klasse sitzt im Stuhlkreis. Zwei sich gegenüber v sitzende SchülerInnen schicken jeweils ein Klatschsignal (einmal, zweimal oder dreimal in die Hände klatschen) auf die Reise zu ihrem rechten Sitznachbarn. Diese geben dann wiederum das Klatschsignal an ihre nächsten rechten Nachbarn weiter. Gelingt es einem Klatschsignal, das andere einzuholen?

Die Klatschsignale laufen so lange im Kreis weiter, bis entweder ein Klatschen eingeholt wurde oder die Spielleitung das Spiel beendet.

Hinweis:

Statt einem Klatschen kann ein Stampfen mit dem Fuß auf die Reise geschickt werden oder ein Klatschen und ein Stampfen werden kombiniert.