
Gesellschaftsspiele zur Förderung der Exekutiven Funktionen

DOBBLE:



Das Spiel hat 55 Spielkarten und jede Menge Spielmöglichkeiten. Zum Beispiel: Jede Person hat einen Kartenstapel vor sich und eine Karte liegt in der Mitte. Alle decken gleichzeitig eine Karte auf. Wer zuerst ein Symbol entdeckt, das auf der eigenen Karte und auf der in der Mitte abgebildet ist, benennt das Symbol laut und darf die eigene Karte in die Mitte legen. Wer zuerst alle Karten losgeworden ist, hat gewonnen. Ein lustiges Beobachtungs- und Reaktionsspiel für Klein und Groß. Bei Dobble wird besonders der Polizist herausgefordert.

WIZARD:



Wizard ist ein strategisches Kartenspiel, das als Stichspiel gespielt wird. Ziel des Spiels ist es, jeweils eine vorher von den SpielerInnen selbst prognostizierte Anzahl an Stichen zu machen und somit die meisten Punkte zu sammeln. Gar nicht so einfach, wenn man nicht die Gabe der Prophezeiung besitzt. Bei Wizard wird daher besonders der Detektiv herausgefordert.

HALLI GALLI:



Ein Spiel, das die meisten aus ihrer Kindheit kennen. 56 Karten, 5 Früchte, 1 Glocke. Ein großer Obstsalat mit Bananen, Erdbeeren, Limonen und Pflaumen. Das ist Halli Galli. Schnelligkeit und ein gutes Auge sind hier gefragt. Reihum deckt jede Person eine Karte auf. Sobald auf allen offenen Karten zusammen genau fünf Früchte einer Sorte liegen, gewinnt die Person, die zuerst klingelt, alle offenliegenden Ablagestapel. Wer am Ende die meisten Karten hat, gewinnt. Halli Galli ist großer Spielspaß für Alt und Jung, setzt auf Reaktionsvermögen und Geschwindigkeit. Bei diesem Spiel werden besonders der Polizist und die Bibliothekarin herausgefordert.

MEXICAN TRAIN:



Mexican Train ist eine spannende Spielvariante des klassischen Dominospiels. Es ist ein Legespiel mit mathematisch-taktischem Hintergrund. Die Aufgabe jedes Spielers und jeder Spielerin ist es, die eigenen Steine an einen oder mehrere „Züge“ (Dominoketten) anzulegen, die alle von einem zentralen „Bahnhof“ (zentraler Mittelpunkt) weggehen. Bei Mexican Train wird besonders der Detektiv herausgefordert.

LIGRETTO:



Ligretto ist ein rasantes Kartenspiel. Geschwindigkeit, gute Kombinationsgabe und schnelles Reaktionsvermögen sind hier gefragt, weil alle SpielerInnen gleichzeitig Karten ablegen dürfen. Die SpielerInnen versuchen dabei möglichst schnell ihre Karten auf gemeinsame Stapel von 1 bis 10 und nach Farben sortiert in der Mitte abzulegen. Faszinierend, kurzweilig und verblüffend einfach. Bei Ligretto wird besonders der Polizist und die Bibliothekarin herausgefordert.

MEMORY:



Wer kennt es nicht. Ein Gedächtnisspiel, das viele zum Verzweifeln bringt. Aber kaum ein anderes Spiel vermag es mehr, Jung und Alt an einen Tisch zusammenzubringen. Die Regeln sind simple: Kärtchen anheben, umdrehen und das gesuchte Motiv entdecken. Memory schafft Gemeinsamkeit und macht immer wieder aufs Neue Spaß. Bei Memory wird besonders die Bibliothekarin herausgefordert.

THE MIND:



The Mind ist mehr als nur ein Spiel. Es ist ein Experiment, eine Reise, total einfach und die genialste Team-Erfahrung, die man machen kann. Man darf sich in diesem Spiel nicht absprechen und auch keine Informationen austauschen. Aber es funktioniert trotzdem, wenn jeder auf den anderen Acht gibt. Nur durch Gedanken lesen...

Ziel des Spiels ist es, alle Zahlenkarten, die die Gruppenmitglieder verdeckt auf der Hand halten, in aufsteigender Reihenfolge abzulegen. Das Spiel umfasst die Zahlenkarten von 1 bis 100. Im ersten Level wird mit einer Karte pro SpielerIn gestartet. In jedem weiteren Level kommt eine Karte pro SpielerIn dazu. D.h. es muss also immer mit Lücken in der Zahlenreihenfolge gerechnet werden.

Bei The Mind wird besonders der Detektiv herausgefordert.

TABU:



Fantasie und Sprachwitz sind gefragt, wenn Begriffe erklärt werden müssen, ohne die Tabu-Wörter auf der Spielkarte zu verwenden. Mit über 1000 Ratebegriffen, dem Quietscher, falls doch verbotene Wörter benutzt wurden, und einem Tabu Würfel, der für Abwechslung sorgt, gibt es bei dem Spiel gute Laune und großen Spielspaß.

Bei Tabu werden besonders die Bibliothekarin und der Detektiv herausgefordert.