

---

# Wer hat den Schatz



Aktive Pause, Merkfähigkeit



Klassenzimmer



ca. 5-10 Minuten



ab 10 Personen

## Material:

5 kleine unterschiedliche Dinge, die sich in der Hand verstecken lassen, z.B. Radiergummi, Geldstück, Spielfigur, Magnet, Kreidestück

## Beschreibung:

3-4 Mitspieler verlassen den Raum und sind die „Schatzsucher“. Die Gegenstände werden an die anderen Spielerinnen und Spieler verteilt. Diese müssen sie verschlossen in der Hand (Faust) halten. Auch die Spielerinnen und Spieler ohne Gegenstand haben ihre Hände geschlossen. Das Spiel wird im Gehen gespielt. Wenn jemand von einem „Schatzsucher“ angetippt wird, öffnet er beide Hände, zeigt den Inhalt und schließt sie wieder. Die „Schatzsucher“ merken sich den Gegenstand und auch die Person, welche diesen in der Hand hält. Nach 2 bis 3 Minuten wird das Spiel beendet. Schaffen es die „Schatzsucher“, alle Mitspielerinnen und Mitspieler, die einen Gegenstand in der Hand halten, zu benennen? Wer hat welchen Gegenstand?

## Variante:

Die Anzahl der Gegenstände kann je nach Leistungsfähigkeit und Größe der Lerngruppe erhöht werden.

