
FANG – FANG NICHT



Impulskontrolle, Konzentration,
Reaktionsfähigkeit



Schulhof oder Turnhalle



ca. 10 Minuten



ab 8 Personen

Material:

Ball

Beschreibung:

Die Gruppe stellt sich im Kreis auf. Eine SpielerIn steht mit Ball in der Hand in der Mitte. Von dort aus wirft sie den Ball einem beliebigen Mitspielenden zu. Anschließend wirft diese Person den Ball in die Mitte zurück und die SpielerIn in der Mitte entscheidet sich für eine neue Zielperson im Kreis. Während des Wurfs ruft sie entweder „Fang“ oder „Fang nicht“.

Doch Achtung: Das Signal „Fang“ bedeutet, dass der Ball durchgelassen wird. Umgekehrt bedeutet „Fang nicht“, dass der Ball gefangen werden muss.

Wer einen Fehler macht, läuft einmal außen um den Kreis herum und besetzt dann selbst die Mitte.

